



Beneficiar:  
**SECTORUL 6 AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI**

Proiectant general, arhitectură, peisaj, amenajări exterioare:

**METAPOLIS Architects**

Av. de la Chapelle 40, 1200 Bruxelles, Belgia, BE 0674856516  
Str. Al. Macedonski 17, Cluj-Napoca, Romania, RO 43871229  
www.metapolis.eu

Proiectat: arhitect, urbanist Mircea Munteanu  
arhitect Cristian Panaite  
arhitect stagiar Diana Sava  
arhitect stagiar Mihai Șom  
st. arhitect Laura Dinu  
arhitect Ștefan Mirică

Colaborator specialitate peisaj:

**Studio de peisaj ANA HORHAT**

Str. Ecaterina Varga 6, ap. 8, Cluj, Romania  
www.anahorhat.com

Proiectat: arhitect peisagist Ana Horhat  
arhitect Ivona Svinți  
inginer peisagist Claudia Uglea  
inginer peisagist Felicia Radoviciu

Proiectant specialități rețele edilitare, inginerie, construcții  
hidrotehnice:

**SC PRODECO Arhitectura si Inginerie SRL**

Str. Emil Racovita nr. 38/1, Cluj Napoca

Proiectanti inginerie: ing. Rareș Oargă  
ing. Cristi Țermure  
ing. Adrian V. Cîmpan  
ing. Maxim Tofan  
ing. Valentin Leach  
ing. Domnica Draghici  
ing. Bogdan Chiorean

**laculmori@metapolis.eu**

Obiectivul: Parcul Lacul Morii, parte din proiectul: "Regenerare  
urbană zona Lacul Morii din Sectorul 6 al Municipiului București"  
Desființare construcții, reconfigurare spațială, consolidare,  
amenajare peisagistică, amenajare drum ocazional carosabil,  
circulații auto și pietonale, amenajare spații de recreere,  
culturale, educative, sport și comerț și organizare executare  
lucrări

© Acest document este proprietatea echipei de proiectare a Parcului Lacul Morii și nu  
poate fi folosit, transmis sau reprodus, total sau parțial, fără autorizație expresă și  
scrisă. Utilizarea sa trebuie să fie conform celei pentru care a fost elaborat.  
Documentul este valabil numai cu semnăturile și ștampilele în original.

Planșa: Instalații electrice - alimentare diverși consumatori

Faza: SF si DTAC	Pl. nr. IE03	Data: 06/2023	Scara: 1:1000
---------------------	-----------------	------------------	------------------